

Analiza trasiranja mešanih štafet, Idrija, 2015

KT1

Prva etapa je namenjena razpršitvi tekmovalcev in cilja na napake tistih, ki jim do starta ne bo uspelo pravilno izbrati etape na KT1. Nobena od etap sicer ni posebej težka.

KT2

Etapa do KT2 je zgolj tekaška in je namenjena temu, da tekmovalci ohranijo vizualni stik.

KT3



Na etapi imamo prvi route choice. Po razdaljah si B, A, C etape med seboj sledijo v razmaku 10 metrov. Zaradi krajših stopnic pa je nemara boljša etapa A.

KT4

Preprost forking brez routechoica – tu bomo lovili tekmovalce, ki ne bodo dobro spremljali mikrolokacije svoje KT in bodo šli do napačne kontrole.

KT5



KT predstavlja prvi daljši routechoice in je hkrati najdaljša etapa na progi. Poleg dolžine etapa vsebuje tudi kar precej vzpona (okrog 40m). Etapa se sicer začne s forkingom, vendar se variante praktično ne razlikujejo. Etapa vsebuje dve glavni varianti. Ideja je, da se tekmovalec na prvi pogled osredotoči na nemogočo direktno varianto (manjka stik med stopnicami in ovinkom ceste), potem pa išče povezavo bolj desno. Na prvi pogled se zdi zato varianta A počasna, prestraši pa tudi vzpon v srednjem delu etape. Tekmovalca v skušnjava zato spelje varianta B, ki je videti dosti bolj gladka in privlačna, je pa zagotovo daljša in počasnejša. Hkrati pa ves vzpon sledi v zadnjem delu etape, in to pred naslednjim delom proge, ki zahteva veliko zbranost.

KT6



Tekmovalca premami varianta B, saj je videti precej krajša (pozor – možnost diskvalifikacije na črnem zidku); vsebuje pa ta varianta precej vzpona (15m). Varianta A je par metrov daljša, vsebuje pa samo dobrih 5m vzpona.

KT7



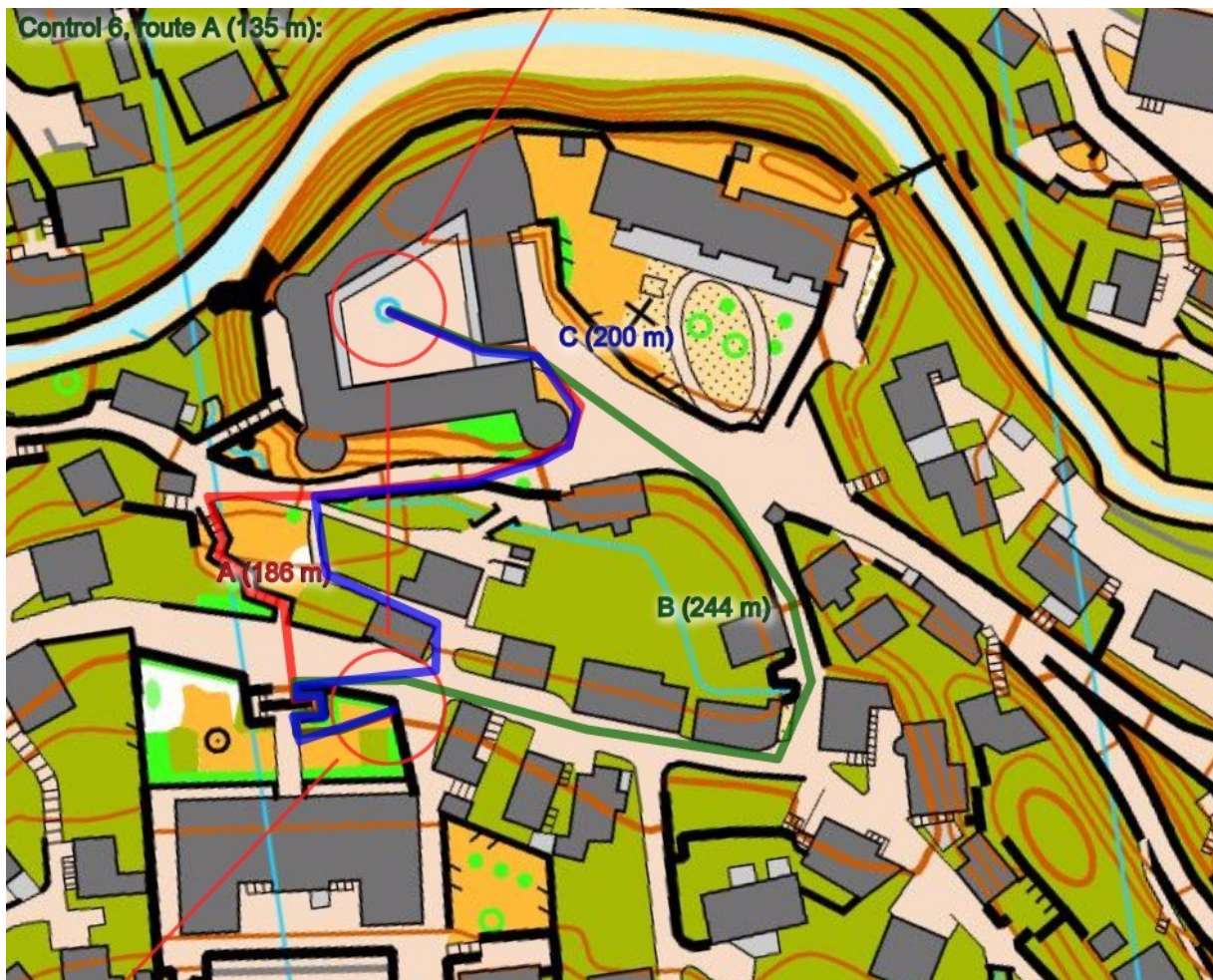
KT7 spet predstavlja izrazito izbiro poti. Varianti A in B sta med sabo dokaj enakovredni (tudi po vzponu in spustu), čeprav je A verjetno nekoliko hitrejša. Varianta C je varljiva, saj je mikroizbira C precej daljša, čeprav izgleda bolj direktna. Etapa je zanimiva tudi zaradi izvedbe, saj zaradi razgibanega terena in nepravilnih oblik ulic kar kliče po napaki.

KT8



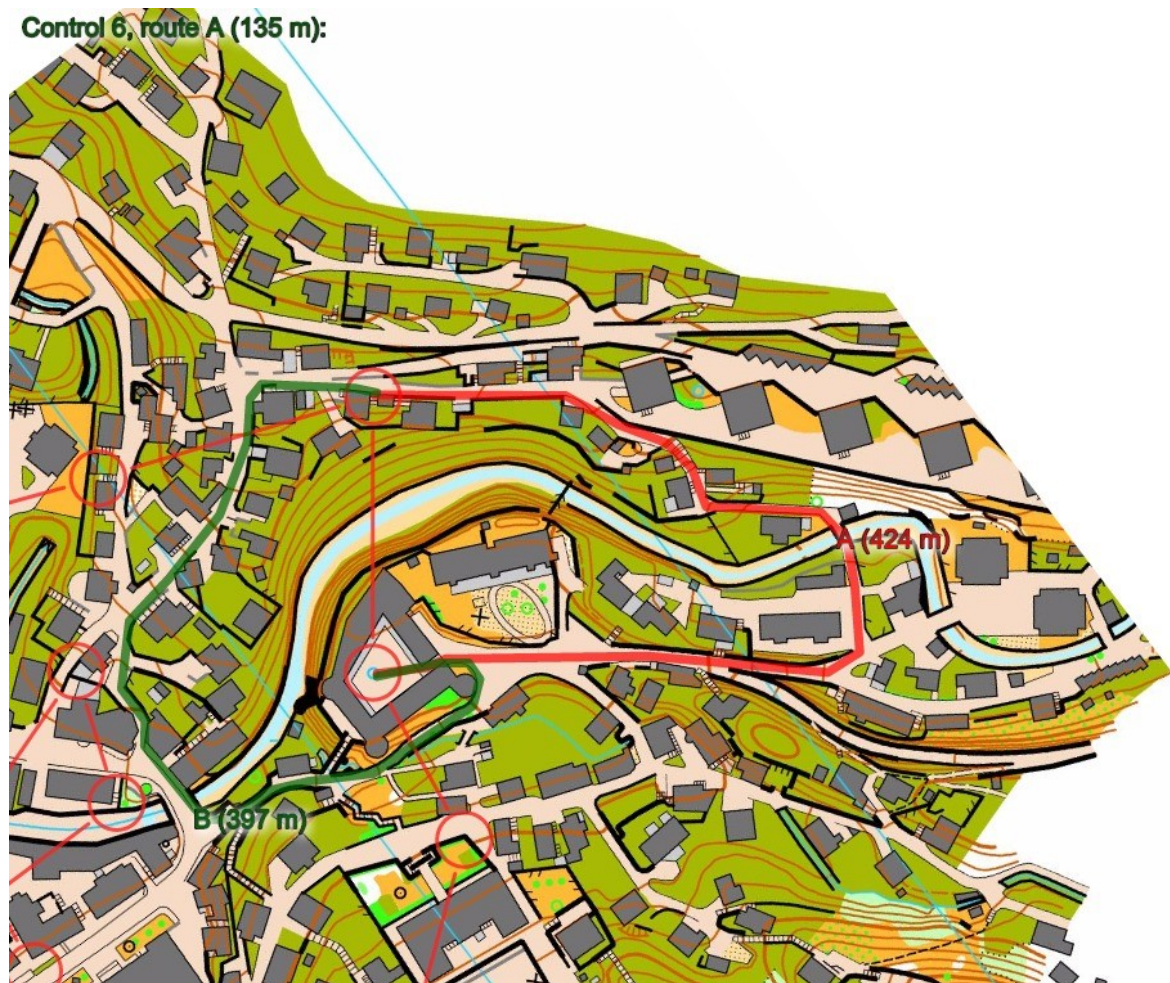
KT je namenoma postavljena v vogal zelenice, čeprav je tek od vznožja sopnišča do KT s stališča izbire poti povsem odveč. KT je postavljena tako predvsem z namenom, da vizualno prevara tekmovalca, da se mu zdi varianta A privlačnejša; razlike med C in A varianto pa je skoraj 50m, torej – vsaj okoli 12 sekund.

KT9



Pri tej KT gre za podoben trik kot v prejšnji etapi. Vizualno tekmovalca sili k izbiri variante B. Varianta A je sicer najkrajša, vsebuje pa dobrih 10m spusta in vzpona ter uporabo precej dolgega stopnišča. Izbira je tu precej odvisna od karakteristike tekmovalca in njegove sposobnosti izvajanja krajših intervalov v klanec.

KT10



Spet gre za daljšo etapo, ki ponuja 2 izraziti izbiri poti. Boljša je varianta B, izhod iz gradu pa tekmovalca sili k izbiri A. Izbira A daje tudi iluzijo, da vsebuje precej manj vzpona in spusta, kar ne drži. Razlike je maksimalno 2,5-5m.

KT11, KT12

Ti dve kontrolni točki sta del forkinga. Etape na KT11 so tehnično zahtevne (veliko detajlov), KT12 pa predstavlja izbiro poti.

KT13, 14, 15

Ta del proge spet predstavlja forkinge – nekoliko neklasične, ki se nekoliko prepletajo med sabo. Vsak forking ima z drugim skupno eno KT.

KT16

Koridor za gledalce in tekmovalce. Sledi pa še zadnji del proge, ki ponuja manjši, a zahteven del mesta in precej mikroizbir. Po stari navadi zadnja zanka ne vsebuje nikakršnih forkingov.

KT17



KT17 sledi koridorju (in obračanju karte). Tekmovalci, ki tu ne bodo dobro pripravljeni (bilten!) bi lahko po koncu koridorja imeli težave. Kar takoj pa je potrebna odločitev o izbiri poti in koncentracija v ozkih ulicah.

KT18



Spet tipična etapa izbire poti na sprintu. Sklop A-B ponuja precej mikrovariant, sicer pa je najboljša etapa A. Trik etape je v zaključku, kjer je potrebno pogledati, da KT leži na vogalu stavbe in ne zgoraj v zelenem. Tu so možne goljufije ob napakah.

KT19



Spet je potrebno dobro preveriti mikrolokacijo. KT je postavljena na notranjem stiku neprehodnih zidov. Površnost nas lahko stane vsaj 15s.

KT20



Najboljša varianta ni čisto intuitivna (A), saj se varianta začne v nasprotno smer etape. Zato bo etapa nagradila najboljše in pogumne. Glede na etapo 18 bo mogoče kdo od tekmovalcev izbral tudi varianto C, ki pa je izrazito slabša.

Do cilja vodijo samo še direktne etape.